

# Preparazione e conduzione delle partite per le squadre giovanili

**L'allenatore dovrebbe, un giorno o due prima della partita, elaborare una strategia di gioco per la propria squadra...**

**In questa strategia dovrebbe:**

- Presentare la situazione della squadra avversaria in base al materiale di ricerca raccolto.
  - Decidere il sestetto di partenza della propria squadra.
  - Ricercare le concrete strategie contro gli avversari come l'attacco, la difesa e così via. Se necessario, potete leggere la strategia da ogni rotazione della vostra squadra in relazione con ogni rotazione degli avversari.
  - Preparare un piano per le sostituzioni.
  - Fissare i requisiti che richiedono attenzione durante le partite, come la sportività, la disciplina, etc.
- Quindi, il giorno stesso della partita, organizzare una seduta preparatoria, spiegare ai giocatori cosa debbano fare e perché.
- In questa preparazione per la gara, l'allenatore dovrebbe notare i punti seguenti:
- La strategia di gara (piano) dovrebbe includere i punti principali e concentrarsi sugli avversari, in modo tale che i giocatori possano conoscerli bene e impararne le caratteristiche.
  - L'allenatore dovrebbe analizzare le situazioni che potrebbero presentarsi in partita, e tenere in mente le diverse strategie e contromisure, incluso il piano delle situazioni. Se le situazioni sono

cambiate durante la partita, o non si attengono a quelle prospettate, egli saprà cosa fare ed userà le contromosse per risolverle. Ma bisogna non avere un solo tipo di strategia, o prepararsi solamente per un tipo di possibilità.

- L'allenatore dovrebbe essere bravo ad impadronirsi di ogni fattore positivo, essere chiaro nell'incoraggiare i giocatori a lottare nelle situazioni attive.

- L'allenatore dovrebbe sempre mantenere un ordine mentale, in questo periodo. Da un lato, dovrebbe lottare per il meglio, dall'altro, deve essere preparato anche al peggio. Anche se la sua squadra si trova in posizione dominante, egli dovrebbe comunque essere preparato ad un repentino cambiamento della situazione, fino alla fine dell'incontro. Perciò, dovrebbe tenere in mano l'iniziativa.

## CONDURRE LA SQUADRA DURANTE LA PARTITA

Durante la partita, l'allenatore dovrebbe concentrarsi sulla situazione di entrambe le squadre, scoprire i problemi ed analizzarli correttamente, per poi dare una direzione definitiva ai giocatori. In questo caso, l'allenatore dovrebbe tener conto di questi punti:

- Nel corso della partita, prendere nota dei cambiamenti di situazione in campo, essere capace di prevedere i problemi prima che si presentino, ed adottare le contromisure adatte per risolverli prima possibile. Negli incontri difficili, le condizioni di entrambe le squadre potrebbero cambiare in molte maniere, quindi l'allenatore dovrebbe dare istruzioni alla squadra nel momento giusto per regolare la strategia in modo da adattarsi alle situazioni cambiate.

- L'allenatore dovrebbe mantenere sangue freddo in ogni frangente anche se la sua squadra è sotto o incontra rovesci o difficoltà. Non dovrebbe mai perdere la testa o arrabbiarsi con i giocatori. In questo caso, l'allenatore dovrebbe dare concretezza ai propri giocatori e cercare di raggiungere il massimo. Quando l'allenatore guida la squadra, il suo atteggiamento dovrebbe essere calmo e controllato, le sue parole dovrebbero essere semplici e brevi, e concentrati sui punti principali. Egli non dovrebbe essere nervoso o esitante nel prendere decisioni, e non dovrebbe parlare continuamente. L'atteggiamento e le parole dell'allenatore avranno un grande impatto sui giocatori

ed influenzeranno direttamente il loro gioco.

- L'allenatore dovrebbe sempre mantenersi aggiornato sullo sviluppo delle situazioni in partita, facendo uso dei "time-out" e delle sostituzioni nel momento adatto per vincere o cambiare il corso del gioco. I "time-out" dovrebbero essere richiesti al momento giusto, meglio troppo presto che troppo tardi. Se il "time-out" viene chiamato troppo tardi, è impossibile migliorare una situazione critica, specialmente per i giovani. Naturalmente, chiamare un "time-out" troppo presto è anche non necessario. Generalmente nei casi seguenti l'allenatore dovrebbe chiedere un "time-out": (vedi testo arancione)

**Se un giocatore compie continui errori**

**Se un giocatore è nervoso o "fuori partita"**

**Se l'indole è negativa**

**Per cambiare strategia**

**Se i punti forti non vengono sfruttati e i punti deboli colpiti**

**Per utilizzare uno specialista**

**Per dare riposo ai giocatori importanti, per far sì che lottino meglio nei set successivi (tie-break), ecc.**

**Per incoraggiare un esordiente**

***La sostituzione va utilizzata con cura.***

Un allenatore dovrebbe avere completa fiducia nei suoi giocatori. In genere, un giocatore non andrebbe sostituito troppo spesso, a causa di un errore accidentale. Se la sostituzione è necessaria, l'allenatore dovrebbe preparare il giocatore e dargli le istruzioni in anticipo. Non si dovrebbero compiere sostituzioni in fretta o se i giocatori non sono pronti. Generalmente la sostituzione dovrebbe essere adottata nei seguenti casi: (vedi testo blu)

**La squadra subisce punti in sequenza**

**La squadra compie frequenti errori**

**La squadra non segna punti per molto tempo**

**Non c'è buona sportività**

**Il punteggio di entrambe le squadre è a un punto morto**

**L'allenatore vuole cambiare strategia**

**La squadra è in una cattiva condizione**

**La squadra è inefficiente, ecc.**

**di Ran Zhang**